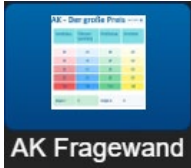


AK MiniLabor

1. Kategorie: Denken & Daddeln



AK - Fragewand

(ehemals "Der Große Preis")

– welche Gruppe erreicht die meisten Punkte?

Programmbeschreibung:

Die AK - Fragewand ist anders als die meisten Wissensspiele am Computer:
Man spielt nicht allein, sondern im Wettbewerb gegen weitere Gruppen.

AK - Der große Preis: **Sicherheit im Labor** NEUES SPIEL ?

| Gefahrensymbole | Gebotszeichen | Rettungszeichen | Regeln (Verhalten) |
|-----------------|---------------|-----------------|--------------------|
| 20 | 20 | 20 | 20 |
| 40 | 40 | 40 | 40 |
| 60 | 60 | 60 | 60 |
| 80 | 80 | 80 | 80 |
| 100 | 100 | 100 | 100 |
| Gruppe 1 | 0 | Gruppe 2 | 0 |

Der Computer stellt nur die Fragen und verwaltet die „Fragewand“.

Von den Teilnehmern ist Nachdenken und in der ersten Linie mündliche Kommunikation gefragt.

Die wichtigste Person ist der Moderator (z.B. der Lehrer oder Host). Nur der Moderator kann und darf das Spiel / den Computer bedienen! Der Moderator sollte mit dem gewählten Themenbereich sehr gut vertraut sein, denn er ist gleichzeitig auch "Schiedsrichter" und muss entscheiden, ob eine Antwort richtig oder falsch ist - und Schiedsrichterentscheidungen sind ja bekanntlich nicht anfechtbar.

Ziel ist es, durch richtige Antworten viele Punkte für die Gruppe zu sammeln

Bedienungsanleitung:

Vorbereitung der AK Fragewand

- **Host und Clients** überlegen zusammen, wie viele Gruppen (zwischen 1 und 4) gebildet werden. Zum Beispiel: Mädchen gegen Jungen oder Gruppen nach Sitzplan etc. Bei größeren Klassen sollten diese Gruppen noch aufgeteilt werden in "Untergruppen" bis zu jeweils etwa 3 Personen.
- **Host:** Bei Klick auf "NEUES SPIEL" werden die Spieleinstellungen aufgerufen:

- Dropdown Datei:
Hier wird das Thema ausgewählt!
- Dropdown Anzahl der Gruppen:
Auswahl, wie viele Gruppen spielen
- Eingabefeld Gruppe 1:
Hier kann man den Namen der Gruppe oder bei größerer Zahl auch die **einzelnen Namen** (z.B. Vorname plus 1. Buchstabe des Nachnamens) eingeben.
- Eingabefeld Gruppe 2: usw. usw.
- Button "NEUES SPIEL"
(grünes Feld) beendet die Voreinstellungen und das Spiel beginnt!
-

Spiel Einstellungen

Datei
Sicherheit im Labor ▾

Anzahl der Gruppen
2 ▾

Gruppe 1
HansF , FranzK

Gruppe 2
MariaW, AnneM, WaltraudD

Name der Gruppe

NEUES SPIEL **ABBRECHEN**

So wird die "AK Fragewand" gespielt

- **Clients**: Unten auf dem Bildschirm blinkt die Gruppe, welche am Zug ist. Die Gruppe bzw. die Untergruppe berät sich und gibt den **Feldnamen** aus den vier oben angegebenen Kategorien bekannt **und benennt das Feld durch Angabe der Zahl**. Die **Zahlen** auf den Feldern geben an, wie viele Punkte man für die richtige Antwort auf die Frage erhält. Natürlich steigt auch mit den Gewinnpunkten meist der Schwierigkeitsgrad an!
- **Host**: Der Moderator klickt das entsprechende Feld (**Kategorie + Zahl**) an und deckt es auf. Es gibt drei Arten von Fragefeldern.
- **Normale Frage**: Auf dem Bildschirm erscheint die Frage (die kann der Moderator oder einer aus der (Unter-)Gruppe evtl. laut vorlesen).
 - **Clients**: Spätestens, wenn der Zeitbalken abgelaufen ist, muss einer aus der Untergruppe oder der Gruppe akustisch die Antwort geben.
 - **Host**: Dann kann der Moderator auf "Vorschlag für Antworten" klicken. Nach evtl. Kommentaren klickt er dann auf die Schaltfläche "Richtig" oder "Falsch", um den Computer den Ausgang mitzuteilen. Klickt er auf "Richtig" gibt es die Punkte!
- **Risiko-Frage**: Tatsächlich wie eine normale Frage, ABER:
 - **Clients**: Bevor die Frage zu sehen ist, gibt die Gruppe mündlich bekannt, wie viele ihrer bisher verdienten Punkte sie aufs Spiel setzen will!
 - **Host**: Der Moderator gibt den Betrag in das Eingabefeld unten ein und drückt den Button: weiter. Nun geht es wie bei einer normalen Frage weiter. Wird die Frage richtig beantwortet gibt es zu den normalen Punkten den gesetzten Betrag noch dazu! Aber ist die Antwort falsch, wird der gesetzte Betrag abgezogen!
- **Joker**: Hier wird keine Frage gestellt. Es hagelt Punkte ohne Anstrengung! (Es gibt so viele Punkte, wie das Feld 'wert' war)

Ende des Spiels

- **Sieger ist die Gruppe mit den meisten Punkten!**

Übersicht: Aktuelle Fragewände

Klick auf einen Titel startet AK Fragewand mit dem jeweiligen Katalog ohne weitere Voreinstellungen.
Das dahinterstehende Fragezeichen führt zur PDF-Liste der Aufgaben mit markierten Lösungen.

| Direkt-Link zum Fragenbereich | Alles Fragen PDF | | Direkt-Link zum Fragenbereich | Alle Fragen PDF |
|--------------------------------------|-------------------|--|--------------------------------------|-------------------|
| Alkalimetalle | ? | | Ionenbindung | ? |
| Alkanale-one | ? | | Laborgeräte1 | ? |
| Alkansäuren | ? | | Laborgeräte2 | ? |
| Aminosäuren | ? | | Kunststoffe | ? |
| Arbeiten im Labor | ? | | Metallbindung | ? |
| Atombau | ? | | MOL-light mnM | ? |
| Bindungen - gemischt | ? | | MOL-light VnVm | ? |
| Brand-Bekämpfung | ? | | MOL-light ncV | ? |
| Erdalkalimetalle | ? | | OC1-Alkane-Erdöl | ? |
| Elektrochemie | ? | | OC2-Alkohole | ? |
| Elektronenpaarbind. | ? | | OC3-Stoffklassen | ? |
| Farbstoffe | ? | | Reaktionsgleichungen | ? |
| Formeln-Namen-EPB | ? | | Säuren-Basen-light | ? |
| Formeln-Namen-IB | ? | | Säuren-Basen-pH | ? |
| Formeln-Namen-Zus | ? | | Sicherheit im Labor | ? |
| Fotometrie | ? | | Stofftrennungen | ? |
| Gaschromatografie | ? | | | |
| Halogene-Edelgase | ? | | | |